

VICTOR ALFONSO GUZMÁN CERVANTES

INGENIERO DE SOFTWARE

"Tenemos la obligación de usar las nuevas tecnologías para el bienestar de nuestra sociedad y nuestro planeta"



EXPERIENCIA PROFESIONAL

SCOTIABANK

DESARROLLADOR ANÁLISTA IOS
10 FEB 2020 - ACTUAL

Me encargo de participar en el desarrollo de la aplicación bancaria del banco, actualmente estoy trabajando en los flujos de Alta de Créditos y Userblockers, módulos encargados de dar de alta cuentas para que el usuario pueda hacer tranferenvias y/o pagar sus créditos desde la aplicación. Lenguajes que utilizo para desarrollo es Swift 4, Objective-C.

SFEREA

LÍDER DE PROYECTOS
20 ABR 2019 - 04 NOV 2019

Estuve a cargo del proyecto de desarrollo de la aplicación "Talento RH" de Coca-Cola FEMSA, en la cual mi rol era cordinar al equipo de desarrollo de las aplicaciones y de los sistemas, así como de mantener contacto con el cliente (Coca-Cola FEMSA) para actualizaciones y levantamiento de requerimientos de la app. También estuve como líder de proyecto en el proyecto de "Biossmann" aplicación encargada de llevar el control de sanidad de diferentes hospitales en la República Mexicana. Adicional estuve ayudando en el desarrollo de las apicaciones de Coca-Cola FEMSA y Biossmann.

FOSSYNET

DIRECTOR Y FUNDADOR
20 FEB 2017 - ACTUAL

En este transcurso, he desarrollado las nuevas versiones de las aplicaciones de Ultra Noticias, Ultra Televisión, Ultra Radio, y Radio Ranchito. Así mismo lidero el equipo de desarrollo de apps, para las 3 plataformas. Manejo como repositorio GitLab, gestiono el control de aplicaciones en la App Store de Apple, cuando requieren una nueva aplicación, me encargo desde crearla en la app store, hasta liberarla una vez desarrollada. Lenguajes que utilizo para desarrollo es Swift 4, Objective-C.

ALSEA

DESARROLLADOR IOS
17 OCT 2017 - 20 ABR 2018

Me desempeñé en el desarrollo y el análisis de la aplicación interna "Enlace", así como encargado de subir la aplicación a la Apple Store. Para el desarrollo de la aplicación utilicé el lenguaje Swift 4 y los frameworks de cocoapods: Alamofire, Firebase, Crashlytics, FontAwesome, Lottie y Fabric. Los servicios que se estuvieron leyendo para alimentar la aplicación fueron en formato json, con un sistema de validación en token que se genera al momento de iniciar sesión. Utilicé GitLab como control de versiones y Swift 4 como lenguaje.

BANCO PAGATODO

DESARROLLADOR IOS
28 FEB 2017 - 15 OCT 2017

Estuve trabajando en el desarrollo de la aplicación bancaria "YaGanaste" la cual permite hacer cobros con tarjeta, pagos de servicios y transferencias a otros bancos. Se desarrolló en Swift 3 y frameworks de cocoapods como Firebase, Crashlytics, FontAwesome y Fabric. Para el sistema de transferencias, implementé el framework de token de seguridad, el cual genera claves dinámicas para permitir las trasferencias, dicho token es según la librería de FrejaMas. Así mismo implementé la lectura del dispositivo para realizar los cobros por tarjeta desde el celular. Los servicios para alimentar la aplicación fueron en formato json, con un sistema de validación en token que se genera al momento de iniciar sesión y un token freja, que es entregado por una empresa externa. También implementé el framework de cobros con tarjeta en dos versiones de la app y utlicé GitHub como manejador de versiones, el lenguaje que utilicé fue Swift3.



55 7949 6348



vdawson.fossynet.com



victor_guz84@hotmail.com
vdawson@fossynet.com

ACERCA DE MI

Soy un apasionado de la innovación y de las tecnologías de la información, me gusta aprender cosas nuevas y acompañar a otros en su aprendizaje. Creo firmemente en el potencial de las personas para hacer cosas asombrosas, crear, ilusionar y disfrutar con los proyectos que emprenden.

Creo que México es un gran país, admiro a su sociedad y sus ganas de crear de México un mejor lugar para vivir; despierto cada día con la convicción de entregar lo mejor de mí, para crear una patria mejor para nuestro futuro.

Me gusta emprender, por eso en el 2017 empecé un negocio de desarrollo de aplicaciones móviles, así como una página de noticias y un negocio de venta de equipo de computo y de instalación de sistemas de seguridad.

FORMACIÓN ACADÉMICA

LICENCIATURA
INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR
ZACATECAS NORTE
INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES
ESPECIALIDAD: INGENIERO DE SOFTWARE
2004 - 2009

CURSOS

INSTITUTO IMAGINA FORMACIÓN
DESARROLLO DE APLICACIONES PARA IOS
2012

C. TOKIO #612, INT 32
COL. PORTALES NORTE
ALC. BENITO JUÁREZ
CDMX. C.P. 03300

TV AZTECA

DESARROLLADOR IOS

17 NOV 2014 - 27 FEB 2017

Estuve en el desarrollo de las aplicaciones de: Azteca Noticias, Azteca En Vivo, Azteca América, Azteca Deportes, Azteca Trends, Periodismo Ciudadano, A Quien Corresponda, Barra de Opinión, La Isla y la aplicación interna Azteca Cotizador. En dichas aplicaciones se implementó el sistema de streaming de video para ver los canales de la televisora en vivo, notas periodísticas, programas pasados, partidos de fútbol en vivo, que se muestran en las diferentes aplicaciones. Los servicios utilizados fueron en su mayoría json, pero también se implementó xml y soap. Implementé servicios de streaming de Kaltura y de otros proveedores de video y streaming que usa la televisora. Utilicé GitLab para mantener un control de versiones y Objective-C como lenguaje de programación.

PRESUMIENDO MÉXICO / ULTRA TELEVISIÓN

DESARROLLADOR IOS

25 ABR 2010 - 14 NOV 2014

Dentro de Ultra Televisión que es una empresa filial de Presumiendo México, me desempeñé en el desarrollo de las aplicaciones: Ultra Noticias, Ultra Televisión, Ultra Radio, Radio Ranchito y Buenpedismo. Las apps de noticias y televisión, contienen streaming de video para ver los programas y el canal de tv en vivo, la app de radio ranchito y ultra radio, contienen streaming para escuchar los estaciones de radio de la empresa, También me encargaba de la gestión de las apps en la tienda de Apple. Así mismo, desarrollé la página web de noticias, el sistema de administración de noticias para alimentar la página y el sistema de envío de señal del noticiero de Ultra Noticias con Javier Solorzano, el cual las estaciones de radio afiliadas, descargaban la señal de audio para retransmitirla. Dentro de Presumiendo México, desarrollé la aplicación de "Quien es Quien en Los Precios", aplicación de PROFECO encargada de verificar los precios de productos de las tiendas departamentales a las cuales PROFECO verifica, dentro de este proyecto, también fui el líder de proyecto de un equipo de 5 personas.